

厦门市技术创新协会文件

厦创协字[2023] 005号

关于将厦门市技术创新协会游戏科技专业委员会加挂“厦门游戏产业联盟”的通知

为落实《厦门市人民政府关于印发加快推进软件和新兴数字产业发展若干措施的通知》（厦府规（2022）2号），进一步凝聚游戏企业向心力，强化产业集聚效应，促进我市游戏产业健康快速发展，在厦门市工信局、思明区政府、集美区政府、湖里区政府、火炬管委会共同指导下，在各级政府部门大力支持下，厦门游戏产业联盟于2022年10月27日举行成立大会。

成立大会上，厦门吉比特网络技术股份有限公司被推选为理事长单位，厦门市技术创新协会秘书长陈小菲女士被推选为秘书长。由于厦门游戏产业联盟为非独立法人主体，联盟成员一致同意作为厦门市技术创新协会游戏科技专业委员会，便于日常工作开展及规范管理。

2023年3月31日，厦门市技术创新协会第三届第三次理事会审议同意设立游戏科技专业委员会，因此，厦门市技术创新协会游戏科技专业委员会加挂厦门游戏产业联盟，按照厦门市技术创新协会的章程、会费标准及各项管理制度执行。

联盟主要工作任务是：

一、促进产业聚集

1. 服务本土企业，开展政策宣传、辅导培训，指导企业落实



享受各项相关税收、财政优惠政策，帮助企业反映经营中遇到的困难与诉求。协助维护企业和用户双方权益，打击网络黑灰产。

2. 协助招商引智，加大宣传力度，提升厦门游戏企业的影响力；促进更多龙头企业、领军企业和发展潜力大、成长性好的优质项目、团队和人才落地厦门。

3. 构建产业链协作，促进上下游企业联动和交流，促进游戏企业与高校和科研院所开展关键技术联合攻关、人才培养。

4. 参与基地建设，协助政府部门参与游戏产业基地建设工作实现集聚效应。

二、促进行业自律

1. 宣传贯彻法律法规，倡导游戏行业自律，联合法律、安全金融以及其他相关的第三方服务机构，在法律合规、数据安全知识产权保护以及金融支持等方面提供指导和服务。

2. 协助监管部门指导企业规范经营，促进企业合法合规发展。

3. 牵头或参与规范标准制定，促进我市游戏产业规范发展。

三、开展产业分析

定期开展产业调研、数据统计，了解企业发展动态，发布产业发展报告，对游戏产业发展运行情况进行动态监测，为政府部门决策提供参考。

附件：1. 厦门游戏产业联盟成立大会相关媒体报道

2. 厦门市技术创新协会第三届第三次理事会会议纪要

厦门市技术创新协会

2023年4月1日

